

CRYPTID

A GAME BY HAL DUNCAN AND RUTH VEEVERS

ILLUSTRATED BY KWANCHAI MORIYA

TWO-PLAYER VARIANT

В варианте на 2х игроков, игра раскладывается так же, как и при игре вчетвером, но каждый игрок получает 2 книги заметок и 2 набора цветных кубиков и дисков. Игроки будут использовать связку – один цвет – одна книга заметок. Для простоты, игрок может использовать синие фишки для первой заметки и оранжевые – для второй.

Во время первоначальной подготовки к игре, каждый игрок должен разместить на поле 2 кубика. Они могут быть одинакового цвета, так и разных цветов. Например, игрок, использующий синие и оранжевые фишки может разместить как 2 синих кубика или 2 оранжевых кубика, так и 1 синий и 1 оранжевый. Варианты действий у игрока остаются такими же, как и в обычных правилах – задать вопрос или продолжить искать место.

Игрок размещает фишки в качестве ответа на вопрос соперника, или для выполнения действия поиска по следующим правилам:

- Если эта клетка может быть обитаемой, согласно двум известным игроку заметкам, игрок должен поместить на нее диски обоих цветов.
- Если эта клетка не может быть обитаемой, согласно одной из известных игроку заметок, игрок должен поместить на нее кубик цвета, соответствующего данной заметке .
- Если эта клетка не может быть обитаемой, согласно обеим известным игроку заметкам, игрок должен поместить на нее кубик одного любого из своих цветов. Это возможность для блефа и игроку не следует показывать другим игрокам, чем обусловлен выбор цвета.

Когда игрок выполняет действие поиска, то клетка для этого должна упоминаться в тексте к обеим заметкам, из тех, которые есть у игрока – он должен разместить 2 диска разных цветов на эту клетку.

Когда игрок в рамках выполнения собственного действия “вопрос” вынужден разместить кубик, он может выбрать тот цвет, который будет размещать.

Если игрок планирует выполнять поиск на клетке, на которой уже есть 2 его диска, перед этим он должен поместить 2 диска (по одному диску каждого цвета) на любую другую подходящую клетку (на одну и ту же или на 2 разные). Клетка является подходящей, если она может быть средой обитания согласно тексту заметки соответствующего цвета фишек, и на ней нет кубика.

Когда игрок выполняет поиск на клетке, на которой уже есть 1 из его дисков, он помещает диск того цвета, что уже лежит на этой клетке на другую подходящую клетку а диск другого цвета на обыскиваемую клетку. Для примера, игрок, использующий синие и оранжевые фишки обыскивает клетку, на которой уже есть оранжевый диск. Он помещает оранжевый диск на другую подходящую клетку, а синий диск на ту клетку, которую он изначально начал обыскивать.

Игроки всегда будут помещать или 1 куб или 2 диска, иные комбинации размещения фишек невозможны.